

CONCURSO CHRISTMAS ERASMUS



1-Objetivo: Diseño de una **tarjeta de navidad** como actividad para el proyecto "Las formas geométricas de Europa en tú mochila" del programa ERASMUS +.

2- Participantes: Podrá participar en el concurso cualquier alumno del centro. Cada concursante podrá presentar un máximo de 2 diseños. La participación en el concurso presupone la aceptación de las presentes bases en todos sus términos.

3.- Propuesta: Se diseñará una tarjeta de navidad de la cual surjan formas volumétricas al desplegarla. Dichas formas deberán ser geométricas e integradas en un entorno navideño. El formato del "Christmas" será un DIN A5 doble (un DIN A4 doblado). Se podrá utilizar cualquier técnica artística así como cualquier material para su construcción. El diseño será original e inédito.

4.-Entrega: Se entregará a los profesores de Educación Plástica, Visual y Audiovisual del centro. La tarjeta de navidad se identificará con el nombre, apellidos y curso del autor/a por detrás.

5.-Plazo de presentación: El plazo para presentar los diseños comenzará el veintiuno de noviembre y finalizará el quince de diciembre a las 14:30.

6.- Jurado: El jurado estará compuesto por cinco profesores del centro.

7.-Acuerdo del jurado: De entre todos los diseños presentados, el jurado elegirá dos que serán los ganadores de los premios. Si no se llegara a un acuerdo entre los miembros del jurado, el concurso se declarará desierto. El fallo del jurado se hará público a través de la página web del centro y en el tablón de anuncios del centro.

8.- Dotación del premio: El instituto concederá dos premios:

- 1º PREMIO consistente en **diploma** y un premio de **30 euros** en material escolar canjeables en cualquier comercio del pueblo.

- 2º PREMIO consistente en **diploma** y un premio de **20 euros** en material escolar canjeables en cualquier comercio del pueblo.



Al abrir el CHRISTMAS
deberán
aparecer motivos
navideños realizados
con formas geométricas
en **3D**

Árboles, regalos, bolas, en fin...
lo que se te ocurra.

Anímate